

The
NECRON-
OMICON,

OR,

The book of dead names

Written by the *Moor* : El Hazzared,
Done into English by Iohn
Dee, *Doctor*



Imprinted at ANTVVERPIÆ

1571.

حزینہ کا تذکرہ

Handwritten text in Urdu script, likely a historical or literary account. The text is dense and fills most of the page, ending with several long, sweeping flourishes.

A
LE LIV
Abd
730

That which is not
and with strange

حزق

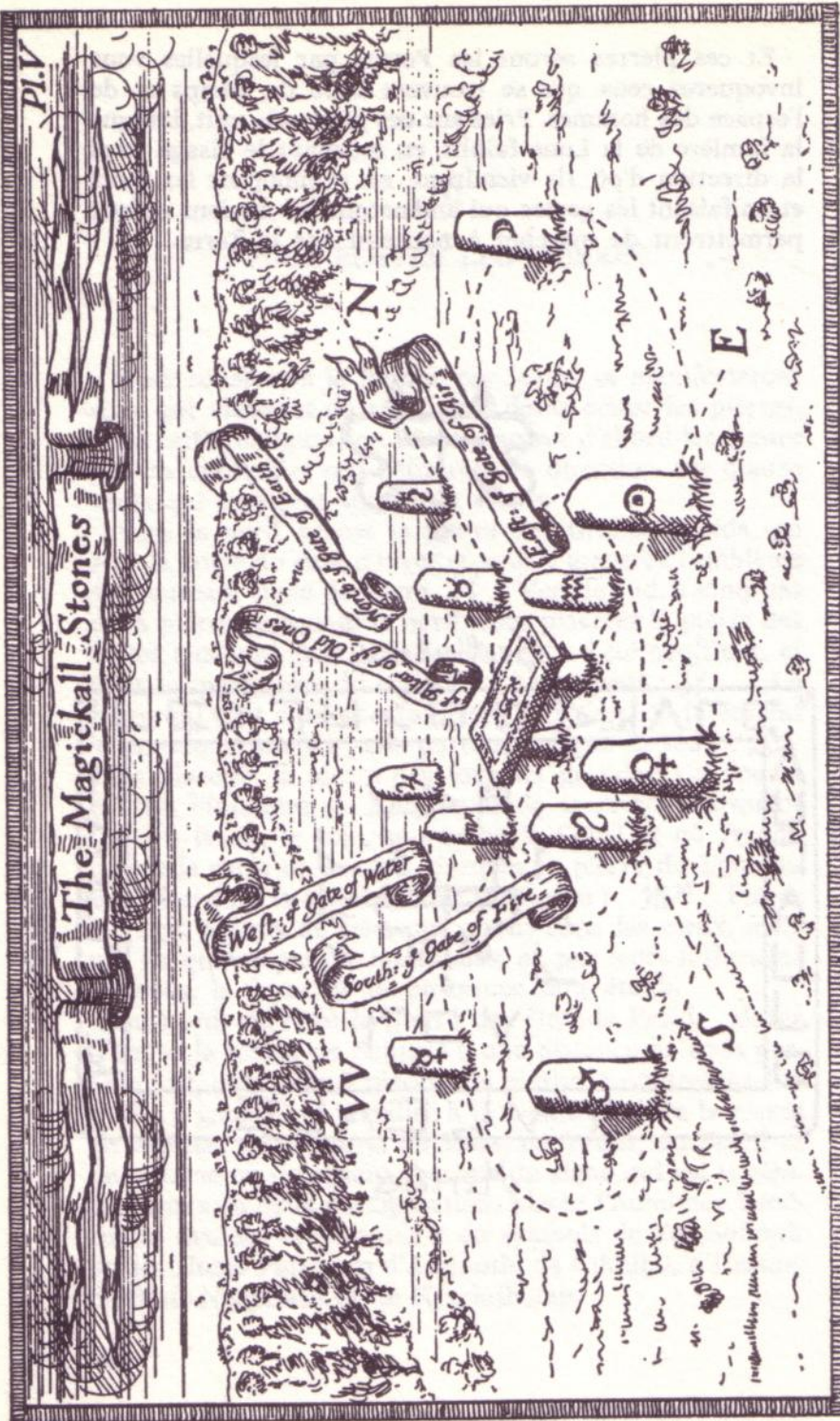
Handwritten Arabic text in a dense, cursive script, likely a continuation of the text from the adjacent page. The script is highly stylized and fills the left margin of the page.

AL-AZIF

LE LIVRE DE l'Arabe

Abdul al-Hazred
730, à Damas.

*That which is not dead which can eternal lie,
and with strange aeons even death may die*



Impression de l'artiste montrant la disposition des pierres telle qu'elle est décrite dans le Necronomicon.

Pour être utilisés dans les rituels, les talismans seront formés avec la terre.
 Le premier signe est celui de VOOR, le véritable symbole des Anciens. C'est par ses soins que vous souhaitez supprimer les jours derrière le seuil.

Le second signe est celui de KISH, qui ouvre les portes des barrières et ouvre les portes.

En troisième lieu vient le signe de Mnar, qui protège les Porches et les chemins d'accès.

Le quatrième signe est celui de VOOR. Il protège ceux qui invoquent les dieux et chasse les menaces et dissipe les maléfices.

(Note : Ce signe des dieux est souvent sous une autre forme et est connu sous le nom de Mnar, il sert à retenir les esprits des Vénérables Anciens.)

Les signes




Le signe de VOOR



Le signe de KISH

L'incantation

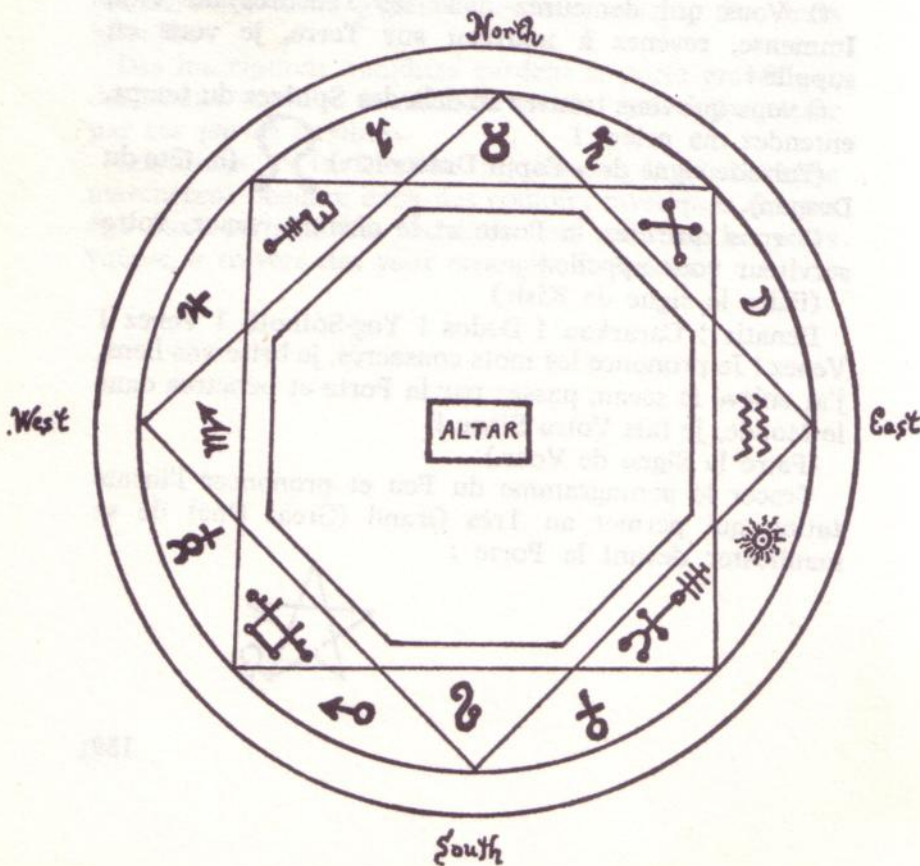
Zyweso, wecato keoso, Xunewe-rurom Xeverator. Menhato, Zywehorosto zuy, zururogos Yog-Sothoth ! Orary Ysgewot, homor athanatos nywe zumquros, ysechyroroseh Xoneozebethoos Azathoth ! Xono, Zuwezset, Quayhet kesos ysgeboth Nyarlathotep ! zuy rumoy quano duzy Xeuerator YSHETO, THYYM, quaowe xeuerator phoenagoo, Hastur ! Hagathowos yachyros, Gaba Sub-Niggurath ! meweth, xosoy Vzewoth !

(Faire le signe de « Cauda Draconis »)  (la queue du Dragon) TALUBSI ! ADULA ! ULU ! BAACHUR ! Venez Yog-Sothoth ! Venez !

Alors il viendra jusqu'à vous et apportera ses Globes et répondra à toutes les questions que vous voudrez bien lui poser. Et il vous révélera le secret de Son Emblème grâce auquel vous gagnerez la faveur des Anciens lorsqu'ils reviendront sur la Terre.

Et lorsque son Heure sera passée, la malédiction des dieux plus anciens sera sur lui et il retournera derrière la Porte où il demeurera jusqu'à ce qu'il soit appelé.

Le Cercle d'Evocation



POUR EVOQUE

Sachez que les Globes de treize ; ils représentent le site de ses serviteurs qui e monde.

Appelez-les chaque fois quelque chose ; ils transfère si vous les invoquez avec les vous faites leur signe.

Ces globes ont plusieurs différentes formes. Le premier d'un chameau portant une commande vingt-six légions la connaissance de tous les l

Le second esprit est Zag taureau ou d'un roi à l'aspect trois légions et enseigne les

Le troisième a pour nom grand prince. Il possède secrets des temps à venir. Et il se présente comme un hronne de fer sur la tête. Il o légions et apporte la victoire gne sur les conflits futurs.

Le cinquième esprit a po de vingt-deux démons fami corbeau. Il peut révéler to parler des temps passés. L forme d'un nuage noir et il anciennes.

Le septième est Scor, qu blanc. Il vous apporte de l'a