

The  
NECRON-  
OMICON,

OR,

The book of dead names

Written by the *Moor* : El Hazzared,  
Done into English by Iohn  
Dee, *Doctor*



Imprinted at ANTVVERPIÆ

1571.

# بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ  
الحمد لله الذي هدانا لهذا  
أما كنا لننسئله من قبل  
إن كرمنا عليه  
والصلاة والسلام على  
سيدنا محمد  
الذي هو خير الأنبياء  
وأفضلهم  
والصلاة والسلام على  
آله الطيبين الطاهرين  
الذين هم صلوات الله  
وعلى آلهم  
والسلام  
والصلاة والسلام على  
سيدنا محمد  
الذي هو خير الأنبياء  
وأفضلهم  
والصلاة والسلام على  
آله الطيبين الطاهرين  
الذين هم صلوات الله  
وعلى آلهم  
والسلام  
والصلاة والسلام على  
سيدنا محمد  
الذي هو خير الأنبياء  
وأفضلهم  
والصلاة والسلام على  
آله الطيبين الطاهرين  
الذين هم صلوات الله  
وعلى آلهم  
والسلام

A  
LE LIV  
Abd  
730

That which is not  
and with strange

حزق

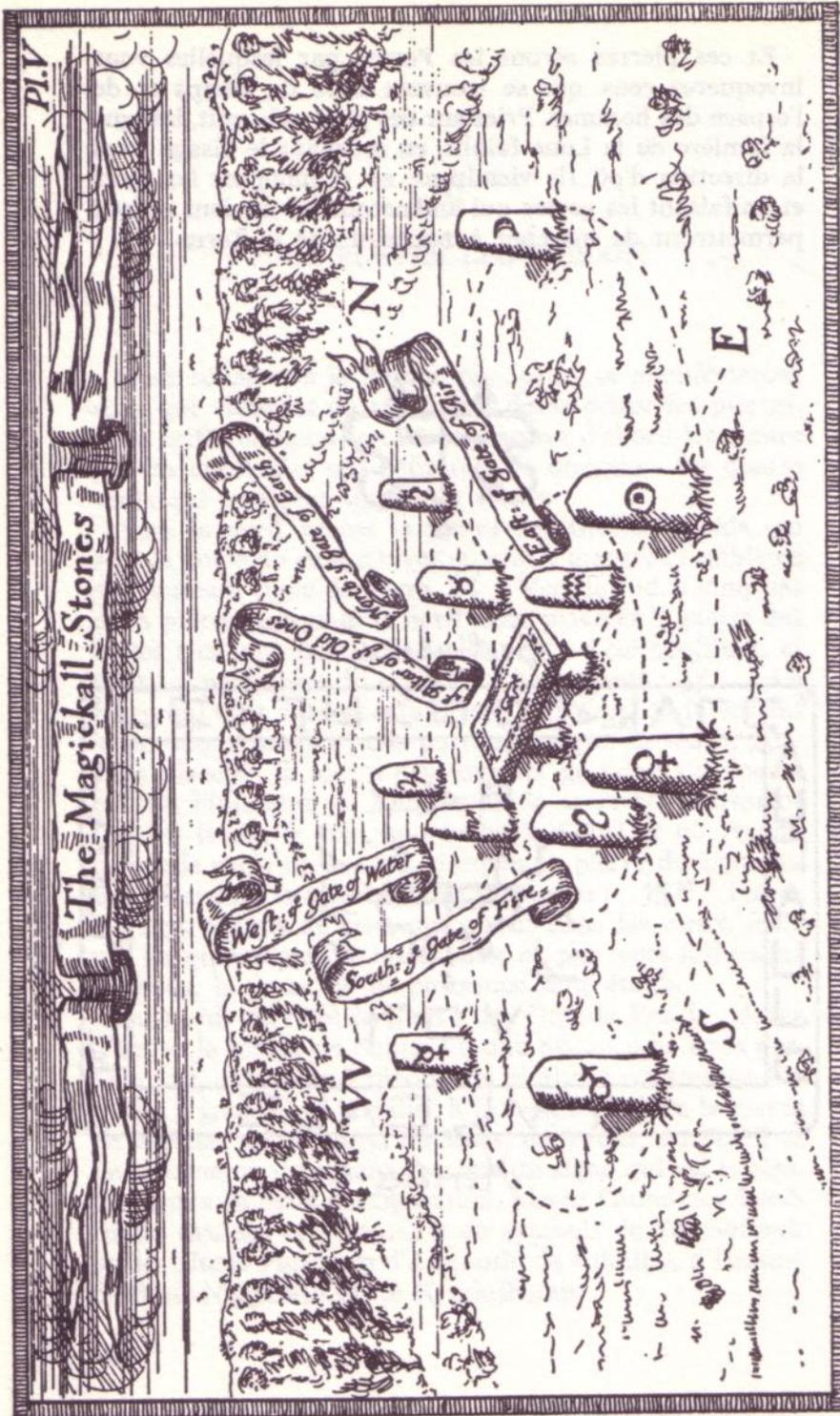
Handwritten Arabic text in a dense, cursive script, likely a continuation of the text from the adjacent page. The script is highly stylized and fills the left margin of the page.

AL-AZIF

LE LIVRE DE l'Arabe

Abdul al-Hazred  
730, à Damas.

*That which is not dead which can eternal lie,  
and with strange aeons even death may die*



Impression de l'artiste montrant la disposition des pierres telle qu'elle est décrite dans le Necronomicon.

Pour être utilisés dans les rituels, les talismans seront formés avec la terre. Le premier signe est celui qui est le véritable symbole des Anciens. C'est le jour que vous souhaitez supprimer derrière le seuil.

Le second signe est celui qui ferme les barrières et ouvre les portes.

En troisième lieu vient le signe des Porches et des chemins d'accès.

Le quatrième signe est celui qui protège ceux qui invoquent et chasse les menaces et dissipe les maléfices.

(Note : Ce signe des dieux est une autre forme et est connu sous le nom de Mnar, il sert à retenir les esprits des Vénérables Anciens.)

Les signes



Le signe de VOOR



Le signe de KISH

### L'incantation

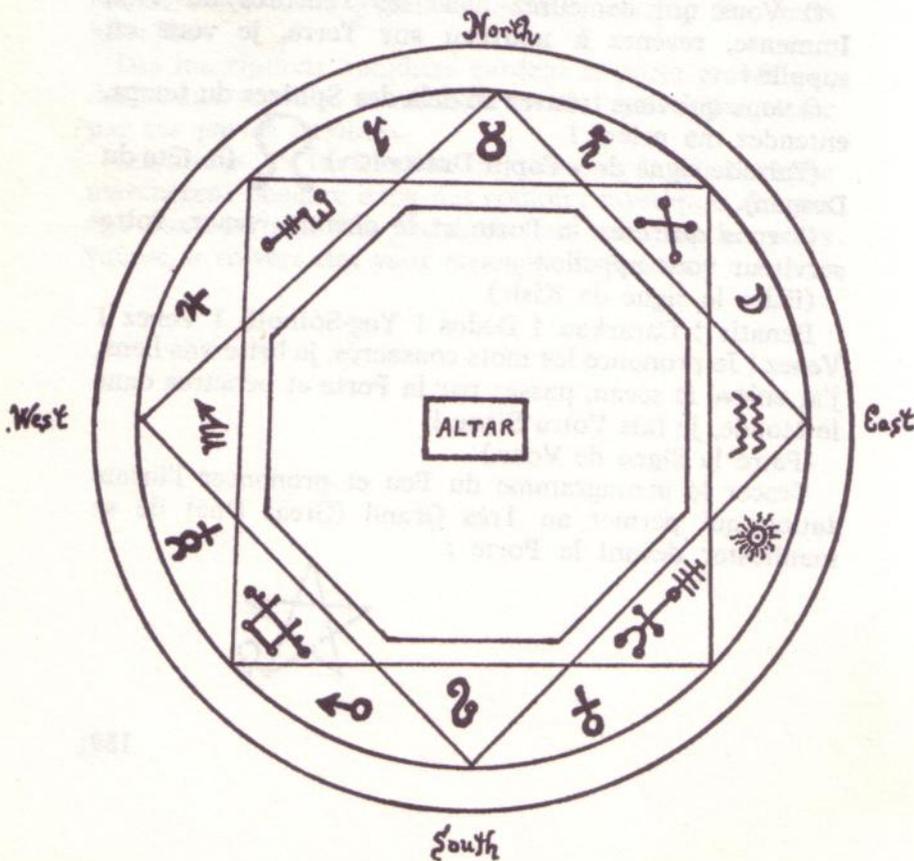
Zyweso, wecato keoso, Xunewe-rurom Xeverator. Menhato, Zywehorosto zuy, zururogos Yog-Sothoth ! Orary Ysgewot, homor athanatos nywe zumquros, ysechyroroseh Xoneozebethoos Azathoth ! Xono, Zuwezet, Quayhet kesos ysgeboth Nyarlathotep ! zuy rumoy quano duzy Xeuerator YSHETO, THYYM, quaowe xeuerator phoenagoo, Hastur ! Hagathowos yachyros, Gaba Sub-Niggurath ! meweth, xosoy Vzewoth !

(Faire le signe de « Cauda Draconis »)  (la queue du Dragon) TALUBSI ! ADULA ! ULU ! BAACHUR ! Venez Yog-Sothoth ! Venez !

Alors il viendra jusqu'à vous et apportera ses Globes et répondra à toutes les questions que vous voudrez bien lui poser. Et il vous révélera le secret de Son Emblème grâce auquel vous gagnerez la faveur des Anciens lorsqu'ils reviendront sur la Terre.

Et lorsque son Heure sera passée, la malédiction des dieux plus anciens sera sur lui et il retournera derrière la Porte où il demeurera jusqu'à ce qu'il soit appelé.

### Le Cercle d'Evocation



### POUR EVOQUE

Sachez que les Globes de treize ; ils représentent le site de ses serviteurs qui e monde.

Appelez-les chaque fois quelque chose ; ils transfère si vous les invoquez avec les vous faites leur signe.

Ces globes ont plusieurs différentes formes. Le premier d'un chameau portant une commande vingt-six légions la connaissance de tous les l

Le second esprit est Zag taureau ou d'un roi à l'aspect trois légions et enseigne les

Le troisième a pour nom grand prince. Il possède secrets des temps à venir. Et il se présente comme un horronne de fer sur la tête. Il o légions et apporte la victoire gne sur les conflits futurs.

Le cinquième esprit a po de vingt-deux démons fami corbeau. Il peut révéler to parler des temps passés. L forme d'un nuage noir et il anciennes.

Le septième est Scor, qu blanc. Il vous apporte de l'a